

Game de couleurs

Les couleurs présentes dans notre catalogue, obéissent aux standards avec la plus grande précision possible. Néanmoins, il est inévitable quelques altérations, raison pour laquelle nous recommandons toujours de tester la couleur avec un échantillon réel.



RAL 9006 Aluminium blanc

RAL 9004 Noir securité



RAL 7016 Gris anthracite

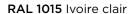




RAL 6005 Vert mousse



RAL 3009 Rouge oxyde



Comportement thermique et poids

Épaisseur	mm	30	40	50	60	80	100
Transmission thermique, U (EN 14509 A.10)	W/m² °C	0,61	0,47	0,38	0,32	0,24	0,20
Poids (Tôle d'acier Épaisseur 0,5)	Kg/m²	6,0	6,4	6,8	7,2	8,0	8,7

W/m K = W/m $^{\circ}$ C | W/m 2 K = W/m 2 $^{\circ}$ C

Tableux de calcul direct Tôle d'acier | Épaisseurs 0,4/0,5/0,6/0,7

Condition de support simple

Épaisseur	Charge	Charges uniformément distribuées [kN/m²] Travée L [m]										<u></u>
mm	▲ ▼	1,00	1,25	1,50	1,75	2,00	2,25	2,50	2,75	3,00	3,25	3,50
	A	1,88	1,49	1,10	0,81	0,62	0,49	0,39	0,32			
0,4	▼	1,88	1,49	1,07	0,78	0,51						
	A	2,64	1,97	1,39	1,03	0,79	0,63	0,51	0,42	0,35		
0,5	▼	2,64	2,10	1,48	1,08	0,75	0,39	-		-		
	A	3,92	2,61	1,85	1,38	1,07	0,85	0,69	0,57	0,48	0,41	0,35
0,6	▼	3,92	3,11	2,15	1,57	1,12	0,65	0,35				
0,7	A	4,98	3,31	2,35	1,76	1,37	1,09	0,89	0,74	0,62	0,53	0,46
	▼	5,43	4,18	2,89	2,11	1,49	0,91	0,54	-	-		-

[▲] Charge ascendante **▼** Charge descendante

Condition de support multiple

Épaisseur	Charge	Charges uniformément distribuées [kN/m²] Travée L [m]										<u></u>	
mm	▲ ▼	1,00	1,25	1,50	1,75	2,00	2,25	2,50	2,75	3,00	3,25	3,50	
	A	1,49	1,19	0,98	0,78	0,59	0,45	0,36					
0,4	▼	1,49	1,19	0,98	0,81	0,62	0,49	0,39	0,32				
0.5	A	2,10	1,67	1,39	1,08	0,81	0,64	0,51	0,41	0,34			
0,5	▼	2,10	1,67	1,39	1,03	0,79	0,63	0,51	0,42	0,33	***************************************		
0.5	A	3,13	2,49	2,07	1,57	1,19	0,93	0,75	0,61	0,51	0,43	0,36	
0,6	▼	3,13	2,49	1,85	1,38	1,07	0,85	0,69	0,57	0,48	0,33		
0.7	A	4,34	3,46	2,88	2,11	1,61	1,26	1,01	0,83	0,69	0,58	0,50	
0,7	▼	4,34	3,31	2,35	1,76	1,37	1,09	0,89	0,74	0,62	0,51	0,32	